

Dasar-dasar Linux

Akhmad Sofwan

sofwan@sofwan.net

<http://www.sofwan.net>

<http://blog.sofwan.net>

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2003-2006 IlmuKomputer.Com

Seluruh dokumen di IlmuKomputer.Com dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarkan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari IlmuKomputer.Com.

Tulisan ini adalah modul kuliah Graphical User Interface I (GUI I) di Perguruan Tinggi Raharja (www.raharja.ac.id) dengan editing seperlu nya . Materi GUI I terdiri dari 2 bagian, yaitu Mengenai dasar-dasar Linux yang terdiri dari 6 pertemuan dan Materi Database Mysql dengan Phpmyadmin. Dan di dalam tulisan ini hanya membahas mengenai dasar-dasar Linux saja.

Pendahuluan

Walaupun mata kuliah nya bernama Graphical User Interface I (GUI I), namun materi nya adalah berupa Linux dan Database. Memang, sempat membahas juga mengenai GUI di Linux. Tulisan ini berisi dasar dasar Linux, yang terdiri dari Sejarah Linux, Struktur perintah di Linux, Direktori dan File, Proses Standard File, Komunikasi antar User dan Teks Editor VIM.

Tulisan ini terbagi ke 6 pertemuan. Masing-masing pertemuan adalah pertemuan di kelas teori dan praktek. Sehingga Di bagi-bagi juga ke dalam 6 pertemuan, dari pertemuan I hingga pertemuan VI.

Pertemuan I **Graphical User Interface**

I. Pengenalan

Di dalam sebuah Sistem Operasi (OS) atau suatu aplikasi, di perlukan suatu antar muka atau interface untuk user agar dapat menjalankan OS atau aplikasi tsb dengan mudah.

Terdapat 2 tipe Interface, yaitu :

1. Text Based
2. Graphical User Interface

Text Based : Interface yang berbasis text.

Contoh : DOS atau Konsole di Linux

GUI : Interface yang berbasis grafis

Contoh : OS Windows atau Desktop Environment di Linux

GUI di pandang lebih mudah dan menarik di banding text based, karena memiliki unsur grafis yang mempunyai warna dan bentuk 2 atau 3 dimensi termasuk image, di banding Text Based yang hanya memiliki text.

Dewasa ini, semakin banyak aplikasi dan OS yang menerapkan GUI untuk kemudahan dan penampilan aplikasi dan OS tsb, di samping teknologi Hardware juga sudah sangat memungkinkan penerapan GUI yang lebih baik.

Untuk menerapkan GUI, di butuhkan spesifikasi hardware yang lebih tinggi dari text based, yaitu : Layar Komputer, Memori, Processor dan Harddisk. Namun dengan kondisi Hardware saat ini, sudah tidak menjadi masalah dalam penerapan GUI.

Di kuliah ini, kita akan membahas penerapan GUI dalam OS Linux dan mempelajari beberapa perintah Linux dan database Mysql dengan menggunakan PHPMyAdmin serta tidak ketinggalan mempelajari mengenai bahasa Generasi ke-4.

1. Sejarah Linux

Linux di buat oleh Linux Torvalds, mahasiswa University of Helsinki di Finlandia pada tahun 1991, yang awal nya adalah karena ketidak puasan dari Lisensi Minix yang membatasi penggunaannya hanya untuk pendidikan (mencegah dari tujuan komersial). Ia membuat Kernel Linux, yaitu sebuah core Linux, di atas Minix dengan menggunakan bahasa C. Linux memiliki lisensi GNU, yaitu sebuah lisensi yang memungkinkan seseorang untuk mendistribusikan dan memodifikasi source code secara bebas dan gratis.

Pembuatan Linux di lakukan secara gotong royong oleh banyak programmer yang kebanyakan C/C++ Programmer di seluruh dunia via internet.

Logo Linux adalah penguin, karena pada saat pengembangan Linux, Torvalds pernah di antuk oleh Penguin di sebuah kebun binatang yang menyebabkan dirinya demam dan dia bercita-cita agar orang lain dapat “demam” Linux.

Nama Linux sendiri di adaptasi dari namanya Linus.

Saat ini, Linux memiliki beberapa Desktop Environment yang berbasis Grafis, di antara nya adalah :

1. KDE (K Desktop Environment)
2. GNOME (GNU Network Object Model Environment)

3. Icewm

KDE dan GNOME merupakan 2 Desktop Environment (DE) populer yang berjalan di Linux dan merupakan DE yang membutuhkan require spesifikasi Hardware yang tinggi karena memang memiliki tampilan grafis dengan resolusi tinggi, bahkan untuk menerapkan feature terkini dari User Interface nya pun, seperti 3D Desktop effects di perlukan dukungan kartu grafis atau Graphical Card.

Linux pun juga memiliki Interface berbasis text yang sering di sebut konsole atau CLI (Command Line Interface). Untuk menerapkan Desktop Environment di perlukan spesifikasi Hardware yang lebih tinggi dari Command Line.

Keuntungan menggunakan Linux

1. Lebih aman

Linux memisahkan hak akses file dan direktori bagi user biasa dan super user atau root. Seorang user biasa hanya di beri akses di sebuah folder direktori tertentu untuk menyimpan data, yaitu di folder /home/nama . Oleh karena itu, keamanan file-file system dan file-file lain di jaga dari kemungkinan terhapus oleh user biasa. Di samping itu setting system juga membutuhkan password dari Super User.

2. Lebih tahan virus

Karena pemisahan akses file tsb, kurang memungkinkan suatu virus menerobos file system. Di samping itu Linux tidak memiliki Registry yang di kenal merupakan tempat persembunyian virus. Di Linux juga tidak terdapat file exe yang dapat di jangkiti virus dan dapat menyebarkan virus.

3. Gratis dan dapat di sebarluaskan

Linux memiliki lisensi GNU, yaitu sebuah lisensi yang memperbolehkan seseorang untuk menyebarkan, memodifikasi dan menggunakan Linux secara gratis.

4. Kompatibel dengan Hardware lama

Linux dapat di install di Hardware lama dan tentu nya tidak menerapkan GUI dalam hal ini. Hardware lama tsb dapat di gunakan untuk server yang tidak membutuhkan GUI. Dalam hal ini, Linux mensyaratkan spesifikasi hardware yang rendah.

Kerugian Menggunakan Linux

1. **Sedikit pengguna nya**

Hal ini mengakibatkan lebih sedikit juga orang-orang yang dapat di jadikan ajang bertanya sesama pengguna Linux.

2. **Support dari perusahaan tidak ada**

Terutama untuk Linux yang free, maka support mengandalkan manual dan komunitas. Tidak ada garansi terhadap error dan akibat dari error.

Beberapa contoh Distribusi

Berikut adalah beberapa contoh distribusi atau distro Linux, yaitu :

- Fedora
- Red Hat
- Suse
- Mandriva
- Ubuntu

Pertemuan II

Struktur Perintah di Linux

Linux memiliki GUI dan Console untuk interface user. Pada kesempatan ini kita akan membahas soal konsole di Linux yang di jadikan interface untuk menulis perintah .

Pada konsole, terdapat 2 jenis prompt, yaitu :

- \$ menyatakan prompt regular user dengan shell jenis Korn shell, Bourne Shell atau Bourne Again Shell.
- % menyatakan prompt regular user dengan shell jenis C Shell
- # menyatakan prompt untuk super user (root)

Sedangkan struktur perintah di Linux di konsole adalah sbb :

nama_perintah [pilihan][argumen ...]
keterangan :

kurung siku menyatakan bahwa yang ada didalamnya bersifat opsional, bisa ada bisa tidak

- tanda titik tiga kali (...) menyatakan bahwa komponen di depan tanda ini bisa diulang beberapa kali
- **nama_perintah** dapat berupa perintah yang sudah ada di linux/unix ataupun skrip shell dan aplikasi, menyatakan perintah yang akan dijalankan oleh shell
- **pilihan (opsi)** untuk mengubah atau menambah default tindakan dari perintah
- **argumen** menyatakan obyek yang akan diproses oleh perintah, bagian ini biasanya berupa berkas, tapi ada juga berisi data yang diproses.

Contoh :

Syntax : ls

Fungsi : Untuk menampilkan list nama file

Contoh :

```
[sofwan@sofwan ~] $ ls
```

catatan

```
[sofwan@sofwan ~] $ ls -l
```

total 4

```
-rw-r--r-- 1 sofwan sofwan 25 2011-03-05 14:33 catatan
```

Keterangan :

- parameter -l : Untuk format listing yang panjang
- -rw-r--r-- : Struktur security sebuah file
- sofwan sofwan : File ini di miliki oleh user : sofwan dan group : sofwan

- 25 : Ukuran bytes
- 2011-03-05 14:33 : Tanggal pembuatan file
- catatan : Nama file

Untuk keterangan lebih lengkap tentang sebuah perintah, anda dapat menggunakan perintah sbb :

nama_perintah --help

atau

man nama_perintah

Beberapa Options yang ada pada perintah ls adalah :

- -a --all menampilkan semua file, termasuk yang diawali dengan titik
- -f Tidak diurutkan, mengaktifkan -aU dan me non-aktifkan -ls --color
- -h --human readable dengan menggunakan -l juga, mencetak ukuran dalam format yang mudah di baca.
- -l Menggunakan listing format yang panjang
- -r --reverse Urutan secara terbalik ketika sorting

Untuk contoh syntax yang lain adalah :

[sofwan@sofwan ~] \$ df --total

Filesystem	Size	Used	Avail	Use%	Mounted on
/dev/sda5	20G	13G	6,4G	66%	/
/dev/sda7	9,7G	9,7G	5,3G	46%	/home
total	30G	17G	12G	60%	

Keterangan :

df : syntax untuk mengetahui kondisi harddisk

parameter --total : Mencetak nilai total

Selain ls, terdapat beberapa perintah lain, seperti :

- pwd → Untuk mengetahui direktori yang aktif

Contoh : [sofwan@sofwan ~] \$ pwd

/home/sofwan

- whoami → Untuk mengetahui nama host diri sendiri

Contoh : [sofwan@sofwan ~] \$ whoami

sofwan

- date → Untuk mengetahui tanggal yang aktif di komputer

Contoh : `[sofwan@sofwan ~] $ date`

Sun Mar 6 14:17:33 WIT 2011

Merubah Password

Sebelum membahas merubah password, kita belajar cara membuat user, yakni sbb :

1. Aktifkan user superuser, dengan cara :
`[sofwan@sofwan ~] $ su`
2. Anda akan di tanyai password, masukan password nya :
`[sofwan@sofwan ~] $ su`
password :
3. `[root@sofwan sofwan]#`
Prompt di atas menandakan user adalah superuser atau root.
4. Masukkan syntax sbb : `adduser nama_user`, misal nama user adalah herman.
`[root@sofwan sofwan]# useradd herman`
5. Dapat juga dengan menggunakan opsi-opsi sbb :
-d Home directory
-g (Primary group)
-m (home directory)

Setelah sebuah user terbentuk, kita dapat memberikan password, dengan cara :

1. Pada account root :

```
[root@sofwan sofwan]# passwd herman
```

Changing password for user ali.

Password:

2. Masukkan Password , lalu muncul :

```
[root@sofwan sofwan]# passwd herman
```

Password:

BAD PASSWORD: it is based on a dictionary word

Retype new password:

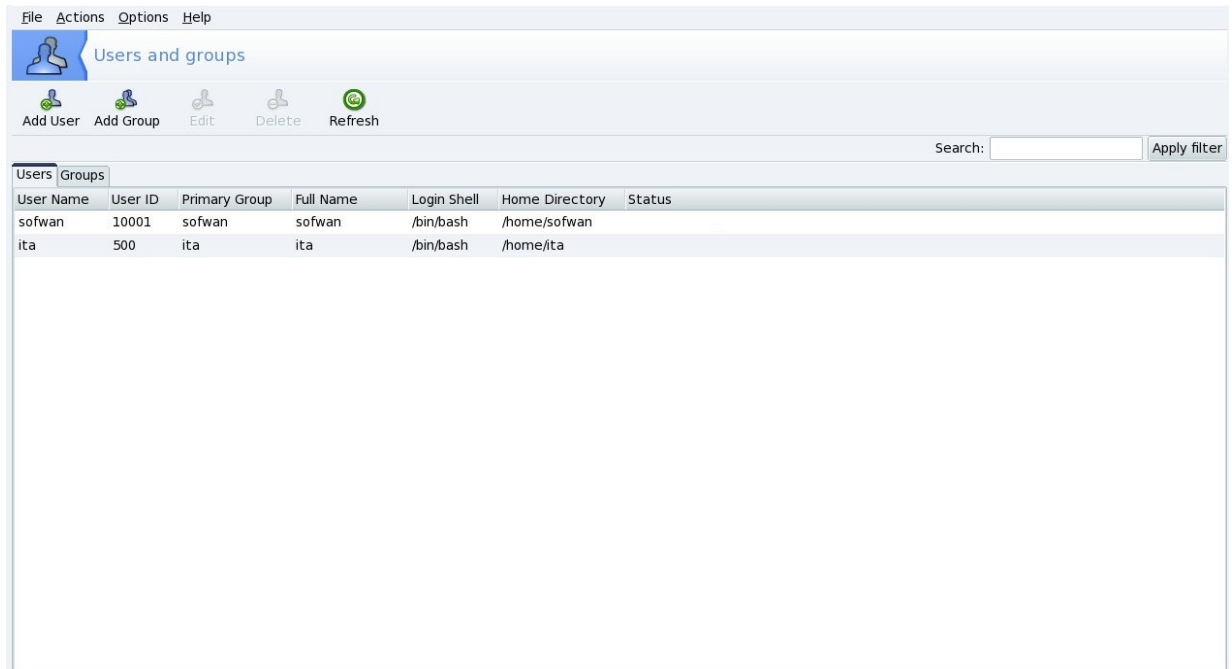
Setelah mengetik password untuk kedua kali nya, system dapat mengomentari password yang sudah , seperti BAD PASSWORD. Jika anda ingin tetap menggunakan password tsb, teruskan mengetik ulang atau retype password baru tsb.

Password yang sudah terbentuk, dapat kita rubah dengan perintah yang sama, yaitu : `passwd` . Jika login yang aktif di user yang akan di ubah nama nya, cukup dengan `passwd`, namun jika

login yang aktif adalah root, maka perlu di ketik nama user nya, seperti : passwd herman.

Menambah User dan password serta mengubah nya dapat kita lakukan dengan GUI. Pada Mandriva, kita masuk ke Mandriva Linux control Center → System → Manage Users on System.

Untuk masuk ke Mandriva Linux Control Center di perlukan password root.



Gambar 1 : Pengaturan User dan group

Di dalam menu pengaturan User dan Group anda dapat menambah, menghapus dan edit user dan group.

Pertemuan III

Direktori dan File

A. Jenis-jenis File

Terdapat 7 jenis tipe file di Linux dan type encoding, yaitu :

1. Regular Files -
2. Directories d
3. Character Device Files c
4. Block Device Files b
5. Local Domain Sockets s
6. Named Pipes p
7. Symbolic Links l

Tipe file ini dapat di ketahui dengan menggunakan perintah `ls -l`. Pada contoh di atas, misal :

```
[sofwan@sofwan ~] $ ls -l
```

```
total 4
```

```
-rw-r--r-- 1 sofwan sofwan 25 2011-03-05 14:33 catatan
```

Pada contoh di atas, awal dari kalimat hasil di atas adalah -, berarti file catatan adalah regular file.

B. Operasi pada Direktori

Membuat Direktori.

Perintah : `mkdir [OPTION]... DIRECTORY...`

Contoh : `mkdir data` → Membuat direktori data

– Menghapus Direktori

Perintah : `rmdir [OPTION]`

Contoh : `rmdir data` → menghapus direktori data

Catatan : Direktori yang di hapus harus kosong

Untuk menghapus direktori berikut semua data di dalam nya, anda dapat menggunakan

perintah : `rm -rf nama_direktori`

Contoh : `rm -fr dataku`

Keterangan : Menghapus direktori dataku berikut data di dalam nya tanpa ada pertanyaan

konfirmasi.

- Merename Direktori

Perintah : `mv [OPTION] ... SOURCE DEST`

contoh : `mv data data1`

Keterangan : Merename direktori data menjadi direktori data1

– Mengcopy Direktori

Perintah : cp [OPTION]... SOURCE DEST

Contoh :

[sofwan@sofwan data2]\$ cp * ../data3

Keterangan : Mengcopy semua file dan direktori ke dalam folder data3, yang terletak

sejajar dengan direktori data2.

C. Operasi pada file

Membuat File

Membuat file dapat dilakukan dengan menyimpan file dokumen ke dalam sebuah folder,

misal, mengetik surat di aplikasi writer dan menyimpan file nya di dokumen tertentu.

- Mengubah file

Untuk mengubah isi, yaitu dengan cara membuka file tersebut di aplikasi yang sesuai dengan

tipe file dan melakukan modifikasi, kemudian menyimpan kembali.

Untuk mengubah nama file, dapat dilakukan dengan cara :

Perintah : mv [OPTION]... [-T] SOURCE DEST

Contoh : mv dataku dataku1

- Menghapus file

Dengan cara :

Perintah : rm [OPTION] ... FILE ...

contoh : rm catatan

Keterangan : Setelah mengeksekusi perintah di atas, anda akan di konfirmasi untuk benar-

benar menghapus file tsb.

- Mengcopy file

Perintah : cp [OPTION]... SOURCE DEST

Contoh :

[sofwan@sofwan data2]\$ cp catat ../data3

Keterangan : Mengcopy file catat ke dalam folder data3, yang terletak sejajar dengan

direktori data2.

Operasi Direktori dan file juga dapat dilakukan dengan menggunakan file manager, baik yang

berbasis Text maupun GUI. Setiap File manager menyediakan operasi dasar, seperti membuat,

membuka, mengedit, search, rename, move,copy dan delete file.

Situs www.linuxlinks.com menampilkan 14 file manager di linux yang berkualitas tinggi, yaitu :

File Manager	Keterangan
Dolphin	Default file manager untuk KDE 4
EmelfM2	Orthodox file manager menggunakan GTK+ 2
Endeavour Mark II	Sebuah file management yang lengkap
GNOME Commander	File Manager Orthodox untuk GNOME
Krusader	File Manager Orthodox advanced untuk KDE
Midnight Commander	File Manager Orthodox User friendly
Nautilus	File Manager Spatial, Default ada untuk GNOME
PCMan File Manager	File Manager Default untuk LXDE
ROX-Filer	RISC OS-like spatial filer
Thunar	File manager modern baru untuk Xfce Desktop Environment
Xfe	Sangat mirip dengan Windows Explorer
4Pane	File Manager GTK+ 4 pane detail

Ada juga web browser yang berfungsi sebagai file manager, contoh nya adalah konqueror. Konqueror adalah file manager untuk KDE . Konqueror juga merupakan viewing application universal yang sanggup mengembed komponen read-only ke dalam diri nya sendiri untuk menampilkan dokumen tanpa pernah merunning aplikasi lain nya.

Untuk mendownload Konqueror secara gratis dan mengetahui secara lebih detail, anda dapat mengunjungi www.konqueror.org

Pertemuan IV **Proses Standard File**

Perintah CAT

Perintah Cat dapat di gunakan untuk menciptakan file , yaitu dengan cara :

```
cat > nama_file <enter>
kalimat 1 <enter>
kalimat 2 <enter>
<ctrl-d>
```

Untuk menampilkan file dengan cara :

```
cat nama_file
```

Contoh :

```
cat > namaku <enter>
nama saya sofwan, asal betawi <enter>
dahulu tanah betawi nama nya batavia <enter>
<ctrl-d>
```

Catatan : Di Linux, tidak di kenal ekstensi yang menunjukkan jenis file, namun jika di tambahkan ekstensi seperti hal nya di Windows , linux juga bisa. Linux mengizinkan nama file memiliki banyak titik.

Mencari String dengan Grep

Grep, berfungsi untuk mencari sebuah string atau karakter di dalam sebuah file. Jika ada karakter yang di temukan, maka hasil pencarian akan di cetak dengan font yang berbeda.

Perintah : `grep [OPTION] ... PATTERN [FILE] ...`

Contoh : `grep -i 'Nama' catat`

Keterangan : Mencari kata Nama di dalam file catat

Beberapa Option yang ada, yaitu :

-i --ignore-case mengabaikan huruf besar atau kecil
-c --count mencetak jumlah karakter yang match

Mengurutkan Data dengan sort

sort berfungsi untuk mengurutkan data yang ada di dalam sebuah file text dan hasilnya di tampilkan di layar atau di simpan ke dalam sebuah file lain.

Perintah :

```
sort [OPTION]... [FILE]...
```

Contoh : Terdapat sebuah file yang berisi data sbb :

Ali Nurdin	100	Algoritma
Budi Wahyudi	90	GUI I
lin Fatimah	80	Pemrogaman III
Susi Susanti	70	Struktur Data
Anwar Husin	100	Algoritma

Sort mengasumsikan, antara 1 field dengan field lainnya di pisahkan dengan spasi. Berikut akan di urutkan data di atas berdasarkan nama depan.

Sort +1 -1 nama

Output :

Ali Nurdin	100	Algoritma
Anwar Husin	100	Algoritma
Budi Wahyudi	90	GUI I
lin Fatimah	80	Pemrograman III
Susi Susanti	70	Struktur Data

Keterangan : Sorting berdasarkan field pertama pada kata pertama.

Sort memiliki beberapa options, yaitu :

- f : Membuat semua baris di anggap huruf kecil
- r : Di urutkan berdasarkan Descending/Dari besar ke kecil
- n : Mengurutkan sebuah kolom dalam urutan nomor
- tx : Menggunakan x sebagai pemisah (x bisa berupa koma (,), titik dua (:),dll)

PERTEMUAN V **KOMUNIKASI ANTAR USER**

Linux adalah Sistem Operasi yang handal di Workstation, terlebih di Server. Di dalam sebuah LAN, Linux dapat menjadi sebuah Server dan Workstation. Sebuah Server dapat berkomunikasi dengan server, begitu juga antar workstation.

Terdapat beberapa syntax yang dapat anda gunakan untuk dapat berkomunikasi dengan user lain, di antara nya adalah sbb :

1. write

Fungsi : Mengirim sebuah pesan ke user lain

Struktur : write user[ttyname]

Contoh : \$ write johan

Jika seorang user login di lebih dari 1 terminal, anda dapat memilih, di terminal mana pesan tsb

akan sampai kepada user, contoh :

\$ write johan tty1

Di terminal yang di tuju, akan tertulis bentuk pesan sbb :

Message from yourname@yourhost on yourtty at hh:mm ...

Di perintah ini, setiap baris yang anda tulis, akan muncul di terminal yang di tuju. Jika sang penerima pesan ingin membalas pesan anda, maka ia juga harus menggunakan perintah **write** juga.

2. mesg

Fungsi : Mengatur status dapat/tidak dapat menerima pesan dari fungsi write.

Struktur : mesg [y | n]

Contoh :

\$ mesg y (Untuk dapat menerima pesan)

\$ mesg n (Untuk dapat menolak pesan)

3. wall

Fungsi : Untuk mengirimkan pesan secara broadcast kepada user dengan status mesg

adalah y.

Struktur : wall [message]

Contoh : \$ wall hallo, apa kabar semua ?

4. mail

Fungsi : Untuk mengirimkan pesan berupa mail ke seorang user di jaringan yang sama.

Struktur : mail USERNAME

Contoh : \$ mail sofwan

Subject : opan

Hallo ... Apa kabar (Tekan Ctrl-D, jika sudah selesai)

Setelah menekan Ctrl-D, maka akan tertulis EOT.

E-Mail Client di Linux

E-Mail Client adalah sebuah aplikasi untuk menarik, menyimpan dan mengirim e-mail. Mail Client membutuhkan Protokol Incoming dan Outgoing untuk dapat menerima dan mengambil e-mail. Salah satu Protokol Incoming adalah POP3 dan salah satu protokol

untuk Outgoing adalah smtp. Alamat protokol tsb adalah milik ISP atau mail provider yang anda memiliki account di dalam nya, seperti yahoo.com dan gmail.com.

Menurut about.com, terdapat Linux/Unix E-mail client sebagai pengganti E-mail client di lingkungan Windows, yaitu :

1. **Evolution – Linux E-mail Program**

E-mail client ini dan aplikasi kalender dan group ware di dalam nya , seperti Outlook dan juga cocok dengan email program dalam features dan functionality.

2. **Mozilla Thunderbird**

E-mail client ini memiliki banyak feature, aman dan memiliki RSS feed reader serta memfilter junk-mail. Terdapat juga beberapa feature lain di dalam nya.

3. **K-mail**

Mail client ini terbundled secara default dengan KDE. Mudah di gunakan.

4. **Balsa- Linux E-mail Program**

Adalah Mail client yang terbundled otomatis di dalam GNOME.

5. **Sylpheed**

Mail client yang memiliki interface yang user friendly.

6. **Alpine**

Adalah Mail Client berbasis Konsole yang powerful.

PERTEMUAN VI TEKS EDITOR VIM

Vim (Vi Improved) adalah editor asli Linux/Unix, yang merupakan versi perbaikan dari vi. Vim terdistribusi di banyak versi dari Linux/Unix. Aplikasi Vim hanya berukuran 6Kb. Selain terdapat versi Unix/Linux dan FreeBSD, Vim juga tersedia di versi OS yang lain, yaitu : AmigaOS, Atari MiNT, BeOS, DOS, MacOS, NextStep, OS/2, OSF, RISCOS, SGI, UNIX, VMS, Win16 + Win32.

Vim berjalan di atas console, namun mouse dapat di pergunakan di editor ini. Vim dapat di pergunakan untuk programming atau menulis text untuk keperluan laporan. Untuk menggunakan editor ini, di butuhkan curve learning beberapa waktu, sehingga user dapat mengenali dan memahami perintah-perintah yang ada di vim. Vim bukanlah sebuah word processor seperti OpenOffice.org writer yang menyediakan WYSIWYG, Vim bagus untuk editing TeX.

Vim di buat dan di maintain oleh Bram Moolenaar <bram@vim.org>. Vim adalah charity-ware, yang di persilahkan bagi anda untuk membantu para yatim piatu di Uganda. Vim adalah Open source dan setiap orang di persilahkan untuk dapat meningkatkan kinerjanya.

Beberapa Feature dari Vim adalah sbb :

- Editor Pemula – User Friendly
- Vim jauh lebih mudah di banding dengan vi, karena ada online help secara extensive.

- Text formatting and Visual mode

Anda bisa memilih text secara visual dengan Highlighting, untuk di lakukan operasi pada text, seperti cut, paste dan delete.

- History

Vim memiliki history untuk command dan search. Jadi anda dapat me-recall nya.

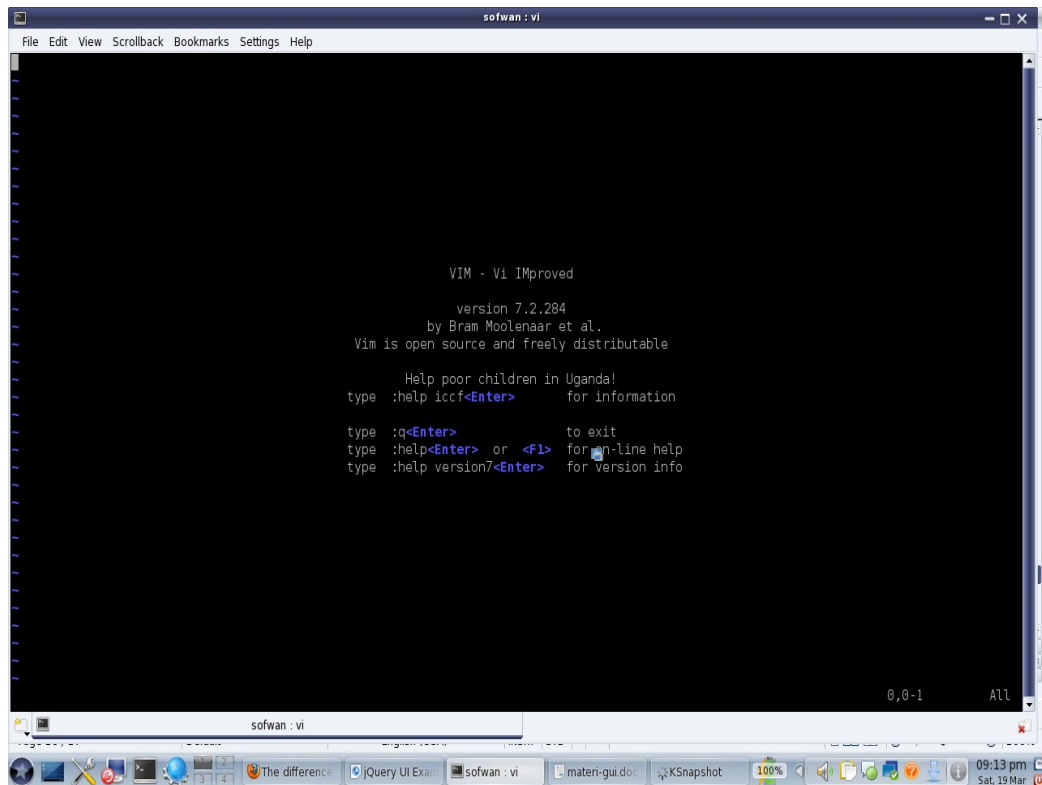
- Scripting

Vim memiliki bahasa built-in scripting untuk extension yang mudah.

- Memory Limits

Vim memiliki keterbatasan memory untuk panjang baris dan ukuran buffer yang lebih besar dari vanilla vi.

- Memiliki Text-Highlighting pada tipe file pemrograman, misal : file php



Menggunakan Vim

1. Memulai Vim
Ketikkan \$ vim di console.
2. Untuk mulai menginput tulisan, di mulai dengan mengetik insert.
3. Setelah menekan insert, pada bagian bawah kiri, tertera insert
4. Anda dapat mengetik kata-kata yang anda ingin ketik di Vim.
5. Untuk menggunakan perintah, pada saat status adalah insert, tekan esc, untuk menjadi status syntax.
6. Terdapat banyak syntax yang di gunakan oleh vim, beberapa di antara nya adalah :
:w → Menulis file ke disc. File tetap terbuka
:x → Menulis file ke disc. File juga tertutup
:q! → Menutup file tanpa menyimpan ke disc
7. Untuk dapat memanggil help, gunakan :
:help
Atau gunakan kata-kata tertentu setelah help, yakni :
:help cari
Maka akan muncul jendela help. Untuk keluar dari jendela tsb, gunakan :q!
8. Anda dapat menggunakan kursor ke kiri, kanan, atas atau bawah untuk menggerakkan ekursor di antara kata-kata.

Penutup

Materi-materi di atas adalah dasar-dasar Linux, yang mana di harapkan pembaca dapat mengenal apa itu Linux dan memiliki pengetahuan dan keahlian dasar-dasar Linux untuk dapat di kembangkan atau di pelajari lebih lanjut mengenai Linux.

Referensi

1. Muhartin,Abdi,"Keuntungan menggunakan Linux",12 Mar 09,
<http://muhartin.wordpress.com/2009/03/12/keuntungan-menggunakan-linux/>,
(5 Mar 11)
2. Wikipedia, "Linus Torvalds", http://en.wikipedia.org/wiki/Linus_Torvalds (Mar 11)
3. Wikipedia,"Linux", <http://en.wikipedia.org/wiki/Linux>.(Mar 11)
4. Hendri,"Mengapa Linux Lebih Tahan Virus",26 Mar 10, <http://ugos.uns.ac.id/?p=88>. (Mar 11)
5. Diana,Sendi,S.Kom,MT, "Perintah Dasar pada Unix-1",
http://sendy_diana.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/7838/Perintah+Dasar+Pad+a+Unix.ppt (Mar 11)
6. "14 of The Best Free Linux File Managers",
<http://www.linuxlinks.com/article/20081224191928555/FileManagers.html>. (Mar 11)
7. Faisal Sani, Ahmad,"Struktur Perintah unix atau Linux",
<http://faisalsani.web.id/struktur-perintah-unix-atau-linux>. (Mar 11)
8. Rankin Bob,"Linux Classes – Data Manipulation", <http://lowfatlinux.com/linux-sort.html>. (Mar 11)
9. Tschabitscher, Heins,"Top 6 Linux/UNIX Email Clients for Windows Converts",
<http://email.about.com/od/linuxemailclients/tp/Linux-UNIX-Email-Clients-fo---.htm>
(19 Mar 11)
10. Write(1) – "Linux man page", <http://linux.die.net/man/1/write> , (19 Mar 11)
11. User Communication," <http://www.linux-tutorial.info/modules.php?name=MContent&pageid=79>", (19 Mar 11)
12. "Vim the editor", <http://www.vim.org>, (19 Mar 11)

Biografi Penulis

Akhmad Sofwan. Menyelesaikan S1 di Universitas Budi Luhur (d/h STMIK Budi Luhur), Fakultas Teknologi Informasi, jurusan Teknik Informatika pada tahu 2001. Penulis saat ini adalah Fulltime Freelancer dalam pengembangan Web dan Aplikasi berbasis web dan konsultan Linux. Selain itu menulis buku Komputer dan mengajar di Perguruan Tinggi Raharja (www.raharja.ac.id), Tangerang sebagai dosen tidak tetap.